

Ihminen keskiöön – Ihmislähtöisyys ja yhteinen tavoite

DialogiApuri-työkalu
lasten, nuorten ja perheiden
parissa työskenteleville

Esimerkkinä moduuli 1:
Ihminen keskiöön -
ihmislähtöisyys ja yhteinen
tavoite



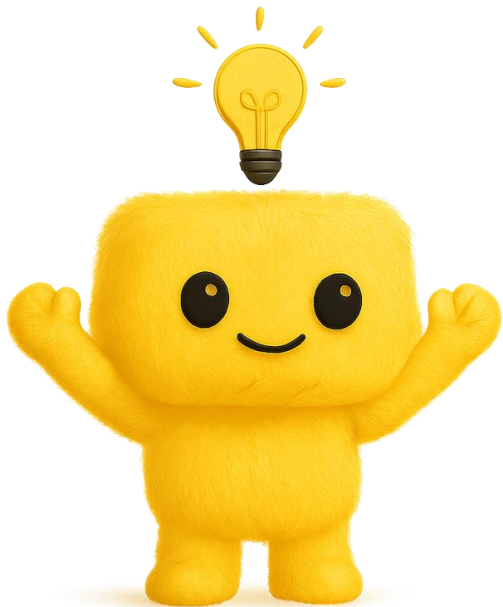
Mistä kyse?

Vuorovedoin vaikuttavuuteen -hanke (ESR+) on rakentanut oheisen digitaalisen työkalun yhteistyössä SEPPÖ.io-alustan kanssa. DialogiApuri-työkalun **tavoitteena on edistää dialogisuutta kokouksissa, tiimeissä ja monitoimijaisissa verkostoissa.**

Työkalu toimii kokouksen fasilitaattorin tai vetäjän apuvälineenä: se **auttaa vetäjää luomaan dialogia ryhmässä ja keskusteluttamaan ryhmää dialogisuuteen liittyvistä teemoista.** Voit tutustua ja testata sitä yksin tai tiimisi voimin.

Nyt testattavana olevaa versiota kehitetään edelleen teidän kommenttienne perusteella. Toivomme, että jokainen koekäyttöön osallistunut täyttäisi testauksen lopuksi "*Tauko tai Lopetus*" -kohdasta löytyvän palautelomakkeen. Tämä on yhdessä tekemistä ja yhteiskehittämistä. Kiitos!

Työkalun hahmo Lux Humana johdattelee teitä hyviin keskusteluihin. Moduulissa 1 pohditaan, mistä ihmislähtöisyydessä ja dialogisuudessa kaiken kaikkiaan voikaan olla kyse? **Keskusteluaiheita tässä osiossa on 6+1. Keskusteluja saa käydä omaan tahtiin – yksi tai useampi aihe kerrallaan.** Keskustelua voi käydä esimerkiksi tiimin viikkopalaverin osana – arjessa työvälineen toimivuutta testaten.



Ohje fasilitaattorille: valmistelut

DialogiApuri-työkalu toimii tiimin esihenkilön tai muun kokouksen vetäjän fasilitointiapuna. Työkalun Moduuli 1 ohjaa keskustelemaan yhdessä ihmislähtöisyydestä lasten, nuorten ja perheiden palveluissa.

Ryhmätilanteessa keskustelun fasilitaattori toimii työkalun käyttäjänä. Sitä voi käyttää myös itsekseen ja viedä opit käytännön vuorovaikutustilanteisiin. Väline tarjoaa apua keskustelun fasilitointiin aiheiden ja kysymysten muodossa. Työkaluun **kannattaa tutustua rauhassa, jolloin sen hyödyntäminen on sujuvaa**. Työkalu toimii parhaillaan keskustelun avaajana, virittäjänä ja jopa ravistajana.

Keskustelut voi käydä kasvotusten tai etäyhteydellä. Etäyhteydellä keskustellessa fasilitaattorin kannattaa avata työkalu tietokoneen näytölle ja jakaa siitä kaikille. Lähikokouksessa fasilitaattori voi avata työkalun oheisen QR-koodin kautta puhelimeensa tai tietokoneensa selaimeen.

DialogiApurin käynnistäminen (moduuli 1) tapahtuu skannaamalla QR-koodi oikealta tai menemällä osoitteeseen create.seppo.io/login?pin=8FB358

HUOM! Ohje toimii myös yksin työkalua testaavalle ja sovellettuna muihinkin moduuleihin.



Ohje: aloittaminen / moduuli 1

- Kun olette skannanneet QR-koodin tai klikannut linkkiä, tulee **ryhmällemme tai itsellesi antaa ensin jokin nimi**. Tämä voi olla jotain keksittyä, asiallista tai leikkimielistä.
- Tämän jälkeen näette pelaajakoodin ja ensimmäisen osan ”taustatarinan”. **Ottakaa pelaajakoodi (esim. Sanni1587) talteen**, sillä mikäli haluatte jatkaa keskustelua myöhemmin tarvitsette tuon koodin.
- Aloitettuanne, eteen tulee näkyviin keskustelualustan taustakuva. Kaikki keskusteluosiot on jaettu tummansinisiin aihealueisiin. Saat osion auki klikkaamalla aihealuetta.
- Aloittakaa klikkaamalla **Aloitus – Kenen ehdoilla?** -aihetta. Sen jälkeen voitte vapaasti valita minkä tahansa aiheen.



Pikaohje: Käytä ja sovella keskustelujen apuna



- **Moduulissa 1 *Ihminen keskiöön – ihmislähtöisyys ja yhteinen tavoite* aloituskeskustelu (Kenen ehdoilla)** johdattaa aiheeseen ja dialogiseen keskusteluun. Aloituskeskustelun jälkeen voitte edetä mihin vain **keskusteluaiheeseen**.
- Aiheiden sisältä löytyy tukea keskustelulle.
- Keskustelkaa niin kauan ja niistä aiheista kuin haluatte. Kun on aika pitää tauko ja jatkaa myöhemmin, menkää kohtaan ***Tauko tai Lopetus***.
- *Tauko tai Lopetus* rytmittää keskusteluja: mitä kuultiin nyt, miten jatketaan ja kuka tekee mitä – vai jatketaanko ensi viikolla – ja samasta aiheesta vai jostain muusta?

Pikaohje: Kesken jääneen keskustelun jatkaminen



Pelaajakoodilla pääset takaisin kesken jääneeseen keskustelusessioon:

1. Kirjaudu pelaajakoodilla (esim. *Sanni1587*) takaisin omaan keskusteluunne osoitteessa <https://create.seppo.io/login>.
 2. Klikkaa **Aloita peli**.
 3. Valitse taustakuvasta seuraava keskustelu-otsikko tai palaa edelliseen, kesken jääneeseen aiheeseen
- Oman pelaajakoodin löytää kesken pelin klikkaamalla yläpalkista profiilikuvaketta.





Lappi

Niina Romakkaniemi,

Lapin yliopisto

niina.romakkaniemi@ulapland.fi,

040 515 6544

Varsinais-Suomi

Antti Tuomisto,

Turun yliopisto

antti.tuomisto@utu.fi,

040 737 1533

Kansallinen, THL

Katja Sankalahti,

Terveystieteiden tutkimuskeskus

katja.sankalahti@thl.fi,

029 524 7468

Muista että...

- ...tämä on yhteiskehittämistä! Nykyistä versiota on kehitetty teidän ammattilaisten avulla. Mutta tiedämme että tämä ei ole vielä valmis eikä lopullinen versio.
- Kerro siis meille, mitä oikeasti ajattelet siitä. Lopullinen versio on sitä parempi, mitä enemmän saamme palautetta. Entä hei minkä antaisit sille nimeksi?

Tutustuttuasi, arvostamme palautetta:
link.webropol.com/s/ihminen-keskioon

- Voit myös ottaa meihin yhteyttä ja kertoa palautteen puhelimitse/etäyhteydellä, jos se tuntuu helpommalta :)
- Tai pistäydy kahvilla tai kutsu meidät teille kertomaan kokemuksistanne.